

Odysseus II

Um concurso de Ciência Espacial que oferece oportunidades fantásticas à Juventude Europeia

Viagens internacionais, prémios estimulantes de alto valor e estágios de carreira - três excelentes razões para participar no concurso de ciência espacial Odysseus II. As inscrições terminam a 31 de março de 2017. Destinado a entusiastas do espaço dos 7 aos 22 anos de idade, o concurso proporciona condições para os jovens explorarem novos horizontes.

O concurso Odysseus II desafia a juventude europeia a expandir os limites do seu conhecimento, descobrindo respostas a questões fundamentais sobre temas que vão desde satélites e sondas espaciais até à astrobiologia e viagens interplanetárias. O objetivo final para do concurso é inspirar os jovens europeus a envolverem-se nas áreas da ciência e tecnologia espacial.

Organizado em várias etapas (nacionais, regionais e internacionais), o concurso está aberto, em três categorias, a participantes de escolas primárias, escolas secundárias e universidades. Alunos e professores são incentivados a envolver-se através da organização de equipas; o acesso a orientação profissional está disponível mediante solicitação. As inscrições e os trabalhos podem ser apresentadas em qualquer uma das 24 línguas oficiais da UE.

O concurso está aberto a projetos de três categorias de diferentes níveis académicos, a saber:

- **Skywalkers** – idades dos 7 aos 13 anos (1º, 2º e 3º ciclo do ensino básico)
- **Pioneers** - idades dos 14 aos 19 anos (3º ciclo do ensino básico e ensino secundário)
- **Explorers** - idades dos 17 to 22 anos (universidades)

O registo é possível desde já. A entradas (projetos completos) devem ser submetidas até 31 de março de 2017.

Os participantes vão competir inicialmente a nível nacional, com apresentações abordando um dos temas abrangentes definidos para o concurso. Um conjunto de juizes experientes irão avaliar os trabalhos apresentados com base no conhecimento científico, a implementação prática, o trabalho em equipe e a criatividade apresentados. Os vencedores competem depois em finais regionais (a região portuguesa envolve Portugal e Espanha) e internacionais (com um programa completo de atividades), onde poderão desfrutar de despesas de viagem e alojamento pagos. Os prémios incluem iPads, telescópios computadorizados, oportunidades de viagem, estágios de carreira em agências espaciais ou empresas aeroespaciais e viagens para a base espacial europeia na Guiana Francesa (América do Sul).

Em 2016, na categoria Pioneers, **o Concurso Odysseus II foi ganho por uma equipa portuguesa**, a equipa Future Robotics, com o projeto “LEARS – Learning Robotics in Space”. Esta equipa era composta pelos alunos Carlota Fernandes, Diogo Gonçalves e Nelson Rebelo, orientados pela professora Cristina Pinho, da Escola Secundária Sebastião e Silva, Oeiras. Neste projeto, usando uma placa Raspberry Pi desenvolveram um “rover” capaz de efetuar análises de vários parâmetros e capaz de ultrapassar obstáculos num planeta como Marte. Para além de participar na Final Regional em Madrid e na Final Internacional no Eurospace Center, na Bélgica, viajaram a dia 17 de novembro para a Guiana Francesa para testemunhar o lançamento bem-sucedido de um foguete Ariane 5 que transportava satélites para a constelação europeia Galileo. Cada aluno recebeu ainda um telescópio NEXSTAR e uma certificação de Embaixador Europeu do Espaço.

Espera-se que os estudantes portugueses, na edição de 2017, deem continuidade a estes resultados.

Informação detalhada do concurso, incluindo um *media kit* e instruções detalhadas sobre como submeter uma entrada online, estão disponíveis em www.odysseus-contest.eu.

Background

O concurso é organizado por Odysseus II, um projeto de três anos financiado através do programa de investigação e inovação Horizon 2020 da União Europeia. O consórcio do projeto consiste de 14 parceiros e 4 organizações de suporte de 11 países europeus.

Contacto em Portugal

EAAE-Associação Europeia para o Ensino da Astronomia

Alexandre Costa – alexandrejcosta@gmail.com - 919250904

